

## ONTRUIMINGSPLAN DE MERIDIAAN

### Algemeen:

Bij calamiteiten zal de 'Meridiaan' ontruimd moeten worden. Dat zal gebeuren door het geven van het ontruimingssignaal. Dit signaal wordt geactiveerd door het indrukken van de knop van het ontruimingsalarm.

In onze school zijn er drie ontruimingsalarmkastjes, te weten:

- naast de hoofdingang
- kleutergang t.h.v lokaal 1.
- t.h.v lokaal 5.

Er klinkt dan een luid signaal. Dit signaal + brandalarm wordt gegeven door de directie of een van de bedrijfshulpverleners. Deze persoon alarmeert de hulpdiensten via 112.

De kinderen verlaten dan ordelijk en snel hun lokaal onder leiding van de groepsleerkracht en gaan dan buiten naar de plek, die afgesproken is.

De groepsleerkracht controleert of iedereen de klas verlaten heeft, kijkt of er geen kinderen meer op de toiletten bij zijn/haar klas zijn en verricht de bij het lokaal horende andere taken. (zie indeling). Lichten uit! Deuren dicht!

De kinderen van elke groep worden door de groepsleerkracht geteld, de groepsleerkracht moet altijd de groepsmap meenemen.

Hierna volgt het ontruimingsplan voor de verschillende groepen.

Kijk dus goed op de plattegrond in welk lokaalnummer jouw groep zit en welke ruimtes je dus nog meer moet controleren. Ook wordt aangegeven door welke deur je naar buiten moet en waar je moet verzamelen.

- ❖ Lokaal COKD:  
Uitgang kleuters.  
Opstellen plein t.h.v het hek bij het grote klimtoestel.
- ❖ Lokaal PSZ:  
Uitgang kleuters.  
Opstellen plein t.h.v het hek bij het klimrek/ wiebelbrug.
- ❖ Speellokaal: de groep die daar op dat moment aanwezig is.
- ❖ Lokaal 1  
Kleuteringang. Toiletten en bibliotheek controleren. (werkkast stekker boiler eruit trekken.)  
Opstellen onderbouwspeelplaats achter de glijbaan.
- ❖ Lokaal 2  
Kleuteringang. Toiletten en speellokaal controleren.

Opstellen kleuterspeelplaats bij het hek t.h.v de schommels.

- ❖ Lokaal 3  
Uitgang naar het kleuterplein. Toiletten en magazijn onderbouw controleren.  
Opstellen kleuterspeelplaats bij het bankje.
- ❖ Lokaal 4  
Uitgang naar het kleuterplein . Toiletten controleren. Stekker boiler eruit  
Trekken in het keukentje.  
Opstellen kleuterspeelplaats bij het hek t.h.v. fietsenrekken.
- ❖ Lokaal 5  
Uitgang naar het kleuterplein. Toiletten controleren.  
Opstellen kleuterspeelplaats t.h.v. buitenberging.
- ❖ Lokaal 6  
Hoofdingang . Toiletten controleren.  
Opstellen bij klimrek.
- ❖ Lokaal 7  
Hoofdingang. Toiletten controleren.  
Opstellen podium.
- ❖ Lokaal 8  
Hoofdingang. Toiletten en overblijfruimte controleren.  
Opstellen onder basketbalpaal links op het plein (vanuit deuropening gezien)
- ❖ Lokaal 9  
Hoofdingang. Toiletten en hal controleren.  
Opstellen onder basketpaal rechts op het plein (vanuit deuropening gezien)
- ❖ Lokaal 10  
Uitgang lokaal 11. Toiletten, kamer directie, garderobe, toilet en  
personeelskamer controleren.  
Opstellen op dichte voetbalveld.
- ❖ Lokaal 11  
Uitgang lokaal 11.Toiletten controleren.  
Opstellen bij picknicktafel/tafeltennistafel.
- ❖ Lokaal 12  
Via hoofdingang. Personeelstoilet, bb magazijn controleren. Stekker boiler  
eruit trekken in keukentje.  
Opstellen op open voetbalveld.

Als er tijdens de voor- en naschoolse opvang of tijdens de overblijf een calamiteit is, dan moeten de overblijfmoeders de dan in gebruik zijnde ruimtes ontruimen en de school door de hoofdingang verlaten. De directie of de bedrijfshulpverleners en de overige in het schoolgebouw verblijvende personen moeten gewaarschuwd worden. Opstellen op het schoolplein, op het dichte voetbalplein.

Bij blokkering van de genoemde uitgang wordt de dichtstbijzijnde andere uitgang genomen.

De directie en/of de bedrijfshulpverleners wijzen bij aankomst de hulpdiensten de weg en openen, indien noodzakelijk het grote hek van de speelplaats.

Iedere collega sluit aan het einde van de dag bij het verlaten van de school zijn/haar klassendeur en eventueel de "klapdeuren".